

# Dokumentation XML-Format

Stand: 01.09.2013

Version: 0.1

## Änderungen

01.09.2013	0.1	Erläuterungen und Beispiele für die Verwenden von "clubtype" club/city/team im Element Club und Athlet ergänzt. Elementnamen in Baumstruktur korrigiert
20.08.2013	0.1	Kommentare auf 1000 Zeichen erweitert
01.02.2013	0.1	Kapitel Leistungsformate überarbeitet / genauere Beschreibung / Beispiele ergänzt
20.12.2012	0.1	Initiale Version

## Struktur

Momentan besitzt das XML-Format folgende Struktur:

<meetingresult>	Veranstaltungsergebnis
<generator>	Infos zum Erstellprogramm
<clubs>	Liste der Vereine
<club>	Ein Verein
<athletes>	Liste der Athleten
<athlete>	Ein Athlet
<events>	Liste der Disziplinen
<event>	Einzelne Disziplin
<eventdefinition>	Definition eigene Disziplin
<eventreference>	Mehrkampf: Verweis auf Einzel
<evaluationgroups>	Wertungsgruppe
<evaluationgroup>	Einzelne Wertungsgruppe
<cupevaluations>	Pokalwertungen
<cupevaluation>	Einzelne Pokalwertung
<rounds>	Liste der Runden
<round>	Einzelne Runde

<results>	Leistungen der Runde
<individual>	Einzelleistungen
<attempt>	Versuch der Versuchsgruppe
<relay>	Staffel
<relaymember>	Staffelteilnehmer
<combinedevent>	Mehrkampf
<individualreference>	Leistung im Mehrkampf
<combinedeventteam>	Mehrkampfmannschaft
<combinedeventreference>	Verweis auf Mehrkampf
<individualteam>	Einzelmannschaft
<individualreference>	Verweis auf Einzelleistung
<teamchampionship>	DxMM Wertung
<resultreferences>	Liste Einzelleistungen
<individualreference>	Einzelleistung
<relayreference>	Staffel
<rankings>	Zwischenstände Pokalwertung
<ranking>	Einzelner Zwischenstand
<rankedrounds>	Gewertete Runden Pokalwertung
<rankedrounds>	Einzelne gewertete Runde

Wurzelelement des XML-Formats ist das **“meetingresult”**. Es enthält allgemeine Daten wie Veranstaltungsname und Datum als Attribute. Die Vereine, Athleten und Runden mit den Ergebnissen sind Elemente, die unter dem **“meetingresult”** angeordnet sind.

Erstes Element ist das Element **“generator”**. Hier stehen, mit welchem Programm eine XML-Datei erstellt wurde, um bei Problemen mit dem Hersteller des Programms Kontakt aufnehmen zu können.

Das Element **“clubs”** ist eine Liste mit den Vereinen, die an der Veranstaltung teilgenommen haben. Für jeden Verein wird hier ein Element **“club”** angelegt, dessen Attribute Vereinsname, Landesverband, etc. enthalten.

Analog zu den **“clubs”** gibt es für die Athleten die **“athletes”** als Liste und darunter für die einzelnen Athleten das Element **“athlete”**, was einem Athlet entspricht. Die Athleten verweisen hierbei jeweils auf einen Verein.

Über **“events”** werden die Disziplinen abgebildet. Für jede Disziplin wird darunter ein **“event”** angelegt. Gibt es anschließend einen 100m Lauf bei den Frauen und bei den Männern, wird jedes mal auf das gleiche **“event”** verwiesen. Die genaue Disziplin wird über das Attribute **“code”** spezifiziert. Hier können die Kürzel verwendet werden, die an diese Dokumentation angehängt werden. Um zwischen den Kürzeln zu unterscheiden, gibt es im Element

“meetingresult” den das Attribut “scope”, über das angegeben wird, welche Kürzel verwendet werden. Vorübergehend sind hier die alten DLV-Austauschformatkürzel (Scope “xxx”) und die neuen Kürzel dieses Formats (Scope “xxx”) gültig.

Bei eigenen Disziplinen wird in einem “event” das Attribut “code” nicht gefüllt sondern ein Unterelement “**eventdefinition**” eingefügt. Hierüber werden die Eigenschaften der eigenen Disziplin spezifiziert. Handelt es sich bei der Disziplin um einen Mehrkampf, wird als Unterelement für jede Disziplin ein Element “eventreference” eingefügt. Hierüber wird auf die Disziplinen verwiesen, die zum Mehrkampf gehören und die Reihenfolge festgelegt.

Die eigentlichen Wettbewerbe werden über Runden abgebildet. Hierzu gibt es die Liste “**rounds**”, welche die Runden der Veranstaltung enthält. Eine Runde wird über das Element “**round**” beschrieben. Eine Runde kann man am besten mit einer Wettkampfliste vergleichen. Gibt es z.B. einen Weitsprung, zu dem es nur ein Filiale gibt, wird hierzu eine Runde angelegt. Gibt es einen 100m Lauf mit zwei Vorläufen und einem Endlauf, werden hierfür drei Runden angelegt.

In einer “round” gibt es für eine Liste mit Leistungen, die den Namen “**results**” trägt. Für jeden Athleten, der in einer Runde am Start war, wird eine Einzelleistung mit dem Elementnamen “**individual**” angelegt. Die Einzelleistung enthält hierbei eine Referenz auf den Athleten und speichert als Attribut die beste Leistung. Innerhalb der “individual” gibt es für jeden Versuch des Athleten einen “**attempt**”. Beispielsweise werden hier beim Weitsprung sechs Versuche gespeichert oder im Hochsprung für jeden Sprung einen Versuch. Bei einem 100m Lauf, ein dem es nicht mehrere Versuche gibt, wird kein “attempt” unterhalb des “individual” Elements gespeichert. Alle notwendigen Informationen können hier in der Einzelleistung gespeichert werden.

Bei Staffeln enthält die Runde statt dem Element “individual” das Element “**relay**”. Für jeden Staffelteilnehmer wird darunter ein Element “**relaymember**” angelegt, um eine Referenz auf den Athleten und seine Position in der Staffel festzulegen.

Bei Mehrkämpfen werden die Einzeldisziplinen als normale Runden ausgegeben. Bei einem 10-Kampf gibt es also Runden für 100m, Weit, Kugel, ... Um die Runden zu einem Mehrkampf zusammen zu fügen, wird eine weitere Runde mit der Disziplin des Mehrkampfs angelegt. Statt den Versuchsgruppen gibt es hier das Element “**combinedevent**”, was einem Mehrkampf entspricht. Darunter gibt es für jede Disziplin ein Element “**individualreference**”, welches auf das “individual” Element zeigt. Darüber werden die einzelnen Disziplinen mit dem Mehrkampf verbunden.

## **Mannschaften**

Für eine Mehrkampfmannschaft (z.B. 10-Kampf) gibt es das Element “**combinedeventteam**”.

Darunter gibt es mit dem Element "**combinedeventreference**", über das die einzelnen Mehrkämpfe des Teams referenziert werden.

Eine Einzelmannschaft (z.B. 10 km Mannschaft) wird über das Element "**individualteam**" abgebildet. Die einzelnen Leistungen werden über das Element "**individualreference**" referenziert.

## DMM

Zur Abbildung einer DxMM Mannschaft wird das Element "**teamchampionship**" verwendet, das einer DxMM Mannschaft entspricht. Darunter gibt es über das Element "**resultreferences**" die Leistungen der DxMM Gruppe. Mit einer "**individualreference**" gibt eine Einzelleistung referenziert, über das Element "**relayreference**" eine Staffel. Über diese Referenzen werden die normalen Leistungen aus den Runden (100m, Weitsprung, ...) verlinkt, die zur DxMM Gruppe gehören. Da bei der DxMM Mannschaft bei jeder Leistung Punkte ausgegeben werden, gibt es in der Einzelleistung neben dem Attribut "points" zusätzlich das Attribut "evaluatedpoints". Letzteres wird nur gefüllt, wenn die Leistungen in Gesamtpunktzahl der DxMM Wertung einfließt.

## Wertungsgruppen

Alle Wertungsgruppen werden über das Element "evaluationgroup" angelegt. Auf dieses Element kann dann Leistungen (z.B. Individual, Relay) verwiesen werden. Es kann mehrmals vorkommen, um mehrere Wertungsgruppen zu referenzieren. Die Runde enthält also keine Referenz aus die Wertungsgruppen sondern nur die einzelne Leistung. In der Referenz wird lediglich gespeichert, um welche Wertungsgruppe es sich handelt. Platzierungen werden nicht gespeichert, diese werden beim Anzeigen jeweils neu berechnet.

## Pokalwertung

Pokalwertungen funktionieren im allgemeinen wie normale Einzelwertungen. Für die Darstellung der Punkte/Zwischen/Endstände werden zusätzliche Informationen ausgegeben. Gibt es eine Pokalwertung, so werden die Pokalgruppen (Element cupevaluation) ausgegeben.

Im Element Runde gibt es zwei Attribute für die Pokalwertung:

- cupevaluation verknüpft die Runde mit der Pokalgruppe
- finalresult="true" wird gesetzt wenn die Runde den Endstand enthält

Über das Element "**rankedround**" in einer Runde wird referenziert, welche Runden zu dieser Wertung gehören. Über "**ranking**" werden die Zwischen-/Endstände gespeichert. Bei den einzelnen Leistungen werden hierbei nur Punkte ausgegeben, wenn die Leistung in die Pokalwertung einfließt. Sonst wird das Attribut für Punkte weggelassen.

## Straße / Cross / Waldlauf

Die Läufe (Cross, Waldlauf, Straße) werden über eigene Wettbewerbe definiert. Bei den Runden haben gibt es einen speziellen Typ "RUN", um erkennen, dass es ein Lauf ist.

Die Einzelleistungen werden normal als Individual ausgegeben, Mannschaften als Individualteam. Je nachdem, ob die Teamwertung mit Punkten oder durch Zeitaddition erfolgt, muss im eigenen Wettbewerb der richtige FormatType (TIME, POINTS) angegeben werden.

Gibt es im Crosslauf eine Gesamtwertung unabhängig der Altersklassen und eine Altersklassenwertung, werden diese wie gemischte Wettbewerbe ausgegeben (in der Runde müssen compositeevent und belongsto gefüllt werden). Für die Gesamtwertung wird als Altersklasse die Altersklasse Männer oder Frauen ausgegeben.

Gemeinschte Mannschaften (Männer und Frauen gemeinsam) werden nicht explizit unterstützt, können aber einfach ausgegeben werden, in dem z.B. in den Männer Mannschaften auch Frauen mit ausgegeben werden.

## Beschreibung der Elemente

Detailbeschreibung der Elemente und Attribute.

### meetingresult (Veranstaltungsergebnis)

Reihenfolge: generator, clubs, athlete, events, evaluationgroups, cupevaluations, rounds

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
<b>generator</b>	Element (1)	generator	
<b>clubs</b>	Element (2)	club	
<b>athletes</b>	Element (3)	athlete	
<b>events</b>	Element (4)	event	
evaluationgroups	Element (5)	evaluationgroup	
cupevaluations	Element (6)	cupevaluation	
<b>rounds</b>	Element (7)	round	
<b>begindate</b>	Attribut	date	
enddate	Attribut	date	nur gefüllt wenn an

			2 oder mehreren Tagen
<b>city</b>	Attribut	string	
competitionnumber	Attribut	string	Veranstaltungsnummer
<b>name</b>	Attribut	string	
<b>scope</b>	Attribute	string	Bereich, aus dem die Disziplinkürzel verwendet wurden
<b>country</b>	Attribute	string	Siehe <a href="#">Anhang 04 - Konstanten für Ländercodes (country codes)</a>

Das Element "meetingresult" muss außerdem folgende Attribute enthalten und so auf das XML Schema zeigen:

```
xsi:schemaLocation="http://html.ladv.de/format/meetingresult/0.1/
http://html.ladv.de/format/meetingresult/0.1/meetingresult.xsd"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
```

Beispiel:

```
<meetingresult scope="DLV" name="Winterwurf" city="Musterhausen"
begindate="2012-01-01" xsi:schemaLocation="http://html.ladv.de/format/meetingresult/0.1/
http://html.ladv.de/format/meetingresult/0.1/meetingresult.xsd"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
```

## Generator

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
<b>programname</b>	Attribut	string	
<b>programversion</b>	Attribut	string	
<b>vendor</b>	Attribut	string	
<b>website</b>	Attribut	string	

## club (Verein)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
country	attribute	string	Siehe <a href="#">Anhang 04 - Konstanten für Ländercodes (country codes)</a>
id	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der einen Verein identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
number	attribute	int	
region	attribute	string	Bei Vereins aus Deutschland oder Österreich sollen die Regionscodes mit ausgegeben werden, soweit bekannt. Siehe <a href="#">Anhang 05 - Konstanten für Regionscodes (region codes)</a>  Maximal 4 Zeichen
name	attribute	string	
type	attribute	clubType	CLUB (Verein) TEAM (Mannschaft) CITY (Ort) siehe Erläuterung.

Das Element Club hat drei mögliche Varianten: CLUB (Verein), TEAM (Mannschaft) und CITY:

- CLUB: normaler Verein, wird immer dann gesetzt, wenn der Stammverein des Athleten bekannt ist.
- TEAM: eine Mannschaft, die keinem Verein entspricht. Übliche Beispiele sind Pokalwettkämpfe bei denen Athleten mehrere Vereine für eine Mannschaft starten. Beispielsweise ein Kreisvergleichskampf oder ein Länderkampf.
- CITY: Stadt, aus dem der Athlet kommt. Übliche Verwendung ist bei Straßen- und Volkslauf Veranstaltungen.

Für Verwendungsbeispiele siehe die Erläuterungen für Athleten.

## athlete (Athlet)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
club	attribute	IDREF	Referenz auf die ID des clubs. Des Club-Element muss vom Typ "club" sein.
team	attribute	IDREF	Referenz auf die ID des Clubs. Des Club-Element muss vom Typ "team" sein.
city	attribute	IDREF	Referenz auf die ID des Clubs. Des Club-Element muss vom Typ "city" sein.
<b>country</b>	attribute	string	max. 3 Zeichen
dateofbirth	attribute	dateTime	
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der den Athlet identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
<b>lastname</b>	attribute	string	
<b>forename</b>	attribut	string	
licencenumber	attribute	int	Startpassnummer
<b>number</b>	attribute	int	Startnummer
<b>sex</b>	attribute	M oder W	
<b>yearofbirth</b>	attribute	int	Zahl, z.B. 1988

Die Attribute club (Verein), team (Mannschaft) und city (Ort) sollen möglichst flexibel die reale Situation bei Leichtathletik Bahnveranstaltungen und Läufen abbilden. Alle drei Attribute sind optional und werden "nach Bedarf" eingesetzt. Mehrfachnutzung ist erlaubt und ausdrücklich erwünscht (Erläuterungen siehe Beispiele). Für alle drei Attribute wird das Ziel der Referenz



über das Element "club" definiert. Der Club **muss** dabei vom entsprechenden type sein. Das Attribut club referenziert ein Element club mit "club-type" "CLUB" (siehe Athlet mit Stammverein als Beispiel). Verwendung der Attribute:

- club: Ist der Verein bekannt, wird club verwendet
- city: bei Läufen bei denen Athleten für Orte starten wird city verwendet. Ist der Verein des Athleten bekannt, wird club verwendet. Oder city und club, wenn Verein und Ort bekannt ist.
- Ist der Stammverein nicht bekannt oder ist klar das es sich nicht im einen Verein handelt, wird team (Mannschaft) verwendet.
- Ist der Stammverein bekennt und der Athlet startet für eine Mannschaft, so wird club und team verwendet.

Beispiel: Athlet mit Stammverein:

```
<club id="V001" name="TV Musterstadt" type="CLUB" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" club="V001" .../>
```

Beispiel: Laufveranstaltung - Athlet startet für Ort, Verein nicht bekannt

```
<club id="V001" name="München" type="CITY" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" city="V001" .../>
```

Beispiel: Laufveranstaltung - Athlet startet für Verein, kein Ort angegeben

```
<club id="V001" name="TSV München" type="CLUB" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" club="V001" .../>
```

Beispiel: Laufveranstaltung - Athlet startet für Verein mit Ortsangabe

```
<club id="V001" name="München" type="CITY" ... />
<club id="V002" name="TSV München" type="CLUB" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" club="V002" city="V001" .../>
```

Beispiel: Kinderleichtathletik - Athleten von zwei Vereinen starten für eine Mannschaft

```
<club id="V001" name="TSV Musterverein" type="CLUB" ... />
<club id="V002" name="SG Musterverein" type="CLUB" ... />
<club id="V003" name="schnelle Zwerge" type="TEAM" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" club="V001" team="V003" .../>
<athlete id="A001" forename="Martin" lastname="Mustermann" club="V002" team="V003"
.../>
```

Beispiel: Kreisvergleichskampf - Athleten von zwei Vereinen starten für einen Kreis

```
<club id="V001" name="TSV Musterverein" type="CLUB" ... />
<club id="V002" name="SG Musterverein" type="CLUB" ... />
<club id="V003" name="Kreis Musterkreis" type="TEAM" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" club="V001" team="V003" .../>
<athlete id="A001" forename="Martin" lastname="Mustermann" club="V002" team="V003"
.../>
```

Beispiel: Kreisvergleichskampf, Stammverein für Athleten ist nicht bekannt

```

<club id="V001" name="Kreis Musterkreis" type="TEAM" ... />
<athlete id="A001" forename="Max" lastname="Mustermann" team="V001" .../>
<athlete id="A001" forename="Martin" lastname="Mustermann" team="V001" .../>

```

## event (Disziplin)

Reihenfolge: eventdefinition

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
eventdefinition	Element (1)	eventdefinition	
id	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Disziplin identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
code	attribute	String	Disziplin Kürzel (siehe Anhang) oder aus DLV Austauschformaten. Wird bei eigenen Wettbewerben nicht gesetzt

## eventdefinition (Definition eigene Disziplin)

Reihenfolge: eventreference

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
eventreference	Element (1)	Eventreference	
attempts	attribute	int	Anzahl Versuche, z.B. Weitsprung: 6 Hochsprung: 0 (undefiniert) Sprint: 1
formattype	attribute	eventFormatType	Formatierung der Leistung als: POINTS METRIC TIME

			siehe <a href="#">Anhang 03</a>
subformattype	attribute	eventSubFormatType	Weitere Spezifizierung der Leistungsformatierung: TIMESHORT TIMEMEDIUM TIMELONG METER METERWITHOUTCM CENTIMETER METERWITHCM siehe <a href="#">Anhang 03</a>
type	attribute	eventType	Typ der Disziplin INDIVIDUAL: Einzel COMBINEDEVENT: Mehrkampf INDIVIDUALTEAM: Einzelmansschaft (z.B: 10km Straße Mannschaft) RELAY: Staffel COMBINEDEVENTTEAM: Mehrkampfmansschaft TEAMCHAMPIONSHIP: DxMM
members	attribute	int	Mitglieder, nur bei Staffel und Mehrkampf gesetzt
name	attribute	String	Name
shortname	attribute	String	Kurzform des Namens, maximal 10 Zeichen
variation	attribute	int	Variante der Disziplin
variationtype	attribute	variationType	Typ der Variante M: Meter, Ausgabe in Millimeter

			CM: Centimeter, Ausgabe in Millimeter KG: Kilogramm, Ausgabe in Gramm G: Gramm, Ausgabe in Gramm
wind	attribute	boolean	Gibt an, ob Windmessung verwendet wurde

Über das Attribut "Wind" wird angegeben, ob eine Disziplin über Windmessung verfügt. Momentan wird nur bei Einzel die Windmessung unterstützt. Bei einer Staffel darf deshalb kein wind="true" ausgegeben werden.

### eventreference (Referenz auf Einzeldisziplin im Mehrkampf)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
ref	attribute	IDREF	Event
position	attribute	int	Reihenfolge der Disziplin
day	attribute	int	Tag, an dem die Disziplin im Mehrkampf statt findet

### evaluationgroup (Wertungsgruppe)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
id	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Wertungsgruppe identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
longname	attribute	string	Name (Langform)
name	attribute	string	Name (Kurzform),

			maximal 35 Zeichen
--	--	--	--------------------

## round (Runde)

Reihenfolge: results, rankings, rankedrounds, roundreferences, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
<b>results</b>	Element (1)	individual combinedeventteam relay combinedevent teamchampionship individualteam	
rankings	Element (2)	Ranking	Bei Pokalwertung: Zwischen-/Endstände
rankedrounds	Element (3)	Rankedround	Bei Pokalwertung: Liste der gewerteten Runden
roundreferences	Element (4)	roundreference	
comment	Element (5)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>ageclass</b>	attribute	string	Altersklassen Kennung. Siehe <a href="#">Anhang 02</a> <a href="#">Altersklassen</a>
belongsto	attribute	IDREF	Bei gemischtem Wettbewerb (nur bei compositeevent = PART): Verweis auf den gemischten

			Wettbewerb, aus dem die Leistungen kommen
<b>compositeevent</b>	attribute	compositeEvent	Gemischter Wettbewerb: NO: Keiner MASTER: Gemischter Wettbewerb PART: Teil eines gemischten Wettbewerbs
<b>event</b>	attribute	IDREF	Verweis auf event
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Runde identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
<b>indoor</b>	attribute	boolean	yes / no
<b>name</b>	attribute	String	Name, wenn abweichend von roundtype, z.B. "Finale außer Wertung" bei Kreismeisterschaften . Maximal 30 Zeichen.
<b>roundid</b>	attribute	int	Bei Läufen die Nummer des Laufes oder komplett weglassen  A -> 1 B -> 2

<b>roundtype</b>	attribute	roundType	FINAL (Finale) QUALIFICATION (Qualifikation) HEAT (Vorlauf) TIMEHEAT (Zeitvorlauf) TIMERACE (Zeitlauf) SEMIFINAL (Zwischenlauf) QUALIFICATIONHE AT (Ausscheidungslauf) ELIMINATION (Ausscheidung) RUN (Cross, Wald,Berg, Straße)
<b>startofeventdate</b>	attribute	date	z.B. 2012-04-06
<b>startofeventtime</b>	attribute	time	z.B. 09:00:00.000 oder komplett weg lassen, wenn unbekannt
<b>finalresult</b>	attribute	boolean	Nur bei Pokalwertung gesetzt. True bedeutet, dass es sich in der Pokalwertung um die Runde mit dem Endstand handelt
<b>pool</b>	attribute	int	Wird die Runde auf mehrere Anlagen verteilt, wird bei Pool die Nummer der Anlage ausgegeben. (1, 2, ...). Die Runde, in der die Ergebnisse

			zusammen gefasst werden (Rangfolge Anlagen), erhält den Wert 0. Werden keine Anlagen verwendet, wird das Attribut nicht gesetzt.
--	--	--	---

Über das Attribut "roundid" wird angegeben, ob es der 1., 2., ... Lauf ist. Beispielsweise 1. Zeitvorlauf, 2. Zeitvorlauf, usw.

Für die Rangfolge Zeitvorläufe wird keine roundid ausgegeben. Darüber wird in diesem Fall erkannt, dass es sich um die Rangfolge handelt.

## individual (Einzelleistung)

Reihenfolge: attempt, evaluationgroupreference, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
attempt	element (1)	attempt	
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.
comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>athlete</b>	attribute	IDREF	Verweis auf Athlet
handtime	attribute	boolean	true / false
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Versuchsgruppe identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen



<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	yes / no; außer Wertung
number	attribute	int	Startnummer
<b>place</b>	attribute	int	Platz Bei n.a. oder ähnlichem einfach weiter nummerieren oder 0 eingeben.
qualitytype	attribute	qualiType	leer, wenn nicht gesetzt, sonst QPLACE wenn Quali über Platz oder QTIME wenn Quali über Zeit PASSED wenn verzichtet
qualificationround	attribute	int	Bei Zeitvorläufen: Gibt an, für welchen Endlauf sich ein Athlet qualifiziert hat. Das Format speichert den Endlauf als Zahl, also: A -> 1 B -> 2 Qualitytype steht hierbei auf QTIME
<b>result</b>	attribute	string	Leistung, formatiert wie in BLN
wind	attribute	string	Wind, formatiert wie in BLN
points	attribute	int	Punkte bei einem Mehrkampf
evaluatedpoints	attribute	int	Punkte bei DxMM, wenn die Leistung in die Gesamtpunktzahl der DxMM Gruppe einfließt.

reactiontime	attribute	int	Reaktionszeit in Millisekunden
--------------	-----------	-----	--------------------------------

### attempt (Versuch)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
jump	attribute	jump	X = ungültig O = gültig P = ausgelassen (passed)
number	attribute	int	Nummer des Versuchs
result	attribute	string	Leistung, formatiert wie in BLN
wind	attribute	string	Wind, formatiert wie in BLN

### relay (Staffel)

Reihenfolge: relaymember, evaluationgroupreference, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
relaymember	element (1)	relaymember	Staffelteilnehmer
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.
comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
club	attribute	IDREF	

<b>handtime</b>	attribute	boolean	
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Staffel identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	Außer Wertung
<b>place</b>	attribute	int	
<b>qualitytype</b>	attribute	qualiType	leer, wenn nicht gesetzt, sonst QPLACE wenn Quali über Platz oder QTIME wenn Quali über Zeit
<b>result</b>	attribute	int	Ergebnis, formatiert wie in BLN-Datei
<b>points</b>	attribute	int	Punkte bei einem Mehrkampf
<b>evaluatedpoints</b>	attribute	int	Punkte bei DxMM, wenn die Leistung in die Gesamtpunktzahl der DxMM Gruppe einfließt.
<b>number</b>	attribute	int	Nummer der Staffel, z.B: FC Igersheim II. Ausgabe als Ganzzahl, wird später wieder zu römischer Zahl konvertiert.

### relaymember (Staffelteilnehmer)

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Datentyp</b>	<b>Kommentar</b>
<b>athlete</b>	attribute	IDREF	
<b>position</b>	attribute	int	Position in der Staffel

## combinedevent (Mehrkampf)

Reihenfolge: individualreference, evaluationgroupreference, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
individualreference	element (1)	individualreference	Einzeldisziplinen des Mehrkampfs
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.
comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>athlete</b>	attribute	IDREF	
<b>id</b>	attribute	ID	
<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	
<b>place</b>	attribute	int	
<b>result</b>	attribute	string	Punkte, formatiert wie in BLN-Datei

## individualreference (Referenz auf Einzelleistung)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
<b>ref</b>	attribute	IDREF	Verweis auf Einzelleistung, in der die Leistung des Mehrkampfs erbracht wurde.

## combinedeventteam (Mehrkampfmannschaft)

Reihenfolge: combinedeventreference, evaluationgroupreference, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
combinedeventreference	element (1)	combinedeventreference	Referenz auf Mehrkampf dieser Mannschaft
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.
comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>club</b>	attribute	IDREF	Verein der Mannschaft
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Mannschaft identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	Außer Wertung
<b>place</b>	attribute	int	Platz
<b>result</b>	attribute	string	Punkte
number	attribute	int	Nummer der Mannschaft als Ganzzahl

## individualteam (Einzelmannschaft)

Reihenfolge: individualreference, evaluationgroupreference, comment

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Datentyp</b>	<b>Kommentar</b>
individualreference	element (1)	individualreference	Referenz auf Einzelleistung der Mannschaft
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.
comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>club</b>	attribute	IDREF	Verein
<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	Außer Wertung
<b>place</b>	attribute	int	Platz
<b>result</b>	attribute	string	Leistung
number	attribute	int	Nummer der Mannschaft als Ganzzahl

### cupevaluation (Pokalwertung)

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Datentyp</b>	<b>Kommentar</b>
<b>id</b>	attribute	ID	Eindeutiger Wert, der die Pokalwertung identifiziert, muss mit Buchstabe beginnen
<b>name</b>	attribute	string	Name (Kurzform), maximal 35 Zeichen

longname	attribute	string	Name (Langform)
----------	-----------	--------	-----------------

### rankedround (gewertete Runde bei Pokalwertung)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
order	attribute	int	Reihenfolge der Runde
round	attribute	IDREF	Verweis auf eine Runde

### ranking (Zwischen-/Endstand bei Pokalwertung)

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
place	attribute	int	Platzierung
points	attribute	string	Punkte
club	attribute	IDREF	Verweis auf Verein

### teamchampionship (DxMM Wertung)

Reihenfolge: resultreferences, evaluationgroupreference, comment

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
resultreferences	element (1)	individualreference / relayreference	Verweise auf Leistungen der DxMM Gruppe
evaluationgroupreference	element (2)	evaluationgroupreference	Kann mehrfach vorkommen. Referenz auf Wertungsgruppe, falls die Leistung zu einer Wertungsgruppe gehört.

comment	element (3)	string	maximale Länge: 1000 Zeichen
<b>club</b>	attribute	IDREF	Verein
<b>points</b>	attribute	int	Punkte
<b>noncompetitive</b>	attribute	boolean	Außer Wertung
<b>place</b>	attribute	int	Platz
number	attribute	int	Nummer der Mannschaft als Ganzzahl.

### **relayreference (Verweis auf Staffel)**

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
ref	attribute	IDREF	Staffel

### **evaluationgroupreference (Verweis auf Wertungsgruppe)**

Name	Typ	Datentyp	Kommentar
ref	attribute	IDREF	Wertungsgruppe

## **Feldinhalte**

Dieser Abschnitt beschreibt Inhalte von Elementen und Attributen aus dem vorhergehenden Abschnitt näher - sofern dies als notwendig angesehen wird.

## **Gegenüberstellung Rundenbezeichnungen COSA und XML**



COSA	LADV-XML	Bemerkung
Tabelle (401) = "Vorlauf - Heat"	HEAT (Vorlauf)	
Tabelle (402) = "Zwischenlauf - Semi-final"	SEMIFINAL (Zwischenlauf)	
Tabelle (403) = "Ausscheidungslauf - Elimination"	QUALIFICATION HEAT (Ausscheidungslauf)	
Tabelle (404) = "Zeitlauf - Time-race"	TIMERACE (Zeitlauf)	
Tabelle (405) = "Zeitvorlauf - Time-race (x)"	TIMEHEAT (Zeitvorlauf)	
Tabelle (406) = "Rangfolge Zeitläufe - Ranking order time heats"	TIMERACE (Zeitlauf)	roundID=0
Tabelle (407) = "Rangfolge Zeitvorläufe - Ranking order time heats"	TIMEHEAT (Zeitvorlauf)	roundID=0
Tabelle (409) = "Rangfolge Finale - Ranking order final"	FINAL (Finale)	roundID=0
Tabelle (411) = "Finale - Final"	FINAL (Finale)	
Tabelle (412) = "Finale (A B ..) - Final (A B ..)"	FINAL (Finale)	roundId=1, roundId=2, usw.
Tabelle (413) = "nur Lauf-Nr.- Only heat #"	FINAL (Finale)	name="nur Lauf-Nr. x"
Tabelle (416) = "Qualifikation - Qualification"	QUALIFICATION (Qualifikation)	

## Unterstützte Disziplinen

Diese Tabelle enthält alle Disziplinen, die im XML-Format standardmäßig unterstützt werden. Unter <http://beta.ladv.de/disziplin/xmlidokutabelle> werden nur die Disziplinen aufgeführt, die im aktuellen Jahr auch in der DLO verwendet werden.

Zusätzlich gibt es folgende Übersichten:

- Klassen, zu den jeweiligen Disziplinen: <http://ladv.de/disziplin/variantennachdisziplin>

- Disziplinen zu den Klassen: <http://ladv.de/disziplin/variantennachklasse>

<b>XML Austauschformat</b>	<b>DLV Austauschformat</b>	<b>Name</b>	<b>Format</b>
ADM1	DM1	DMM Gruppe 1	POINTS
ADM2	DM2	DMM Gruppe 2	POINTS
ADM3	DM3	DMM Gruppe 3	POINTS
ADM4	DM4	DMM Gruppe 4	POINTS
ADMBU	DMBU	DMM Bundesliga	POINTS
ADMLA	DMLA	DMM Landesliga	POINTS
ADMRE	DMRE	DMM Regionalliga	POINTS
AHSTD	HSTD	Halbstundenlauf	METRIC/METERWITHOUTCM
ASTD	STD	Stundenlauf	METRIC/METERWITHOUTCM
BKEUL	RKLE	Keule	METRIC/METERWITHCM
BL100	R100	100m Rollstuhl	TIME/TIMESHORT
BL10K	R10K	10.000m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
BL1K5	R1K5	1500m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
BL200	R200	200m Rollstuhl	TIME/TIMESHORT
BL3K0	R3K0	3000m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
BL400	R400	400m Rollstuhl	TIME/TIMESHORT
BL5K0	R5K0	5000m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
BL800	R800	800m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
BS10K	R10S	10km Rollstuhl	TIME/TIMELONG
BSMAR	RMAR	Marathon Rollstuhl	TIME/TIMELONG
BTDIS	RDIS	Diskus Rollstuhl	METRIC/METERWITHCM
BTKUG	RKUG	Kugel Rollstuhl	METRIC/METERWITHCM
BTSPE	RSPE	Speer Rollstuhl	METRIC/METERWITHCM
BX4X1	R4X1	4x100m Rollstuhl	TIME/TIMESHORT
BX4X4	R4X4	4x400m Rollstuhl	TIME/TIMEMEDIUM
GB1	1G	1.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB10	10G	10.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB2	2G	2.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB20	20G	20.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB3	3G	3.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB5	5G	5.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GB50	50G	50.000 m Bahngehen	TIME/TIMEMEDIUM
GS1	1GS	1 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS10	10GS	10 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS10M	10GM	10 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS1M	1GM	1 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS2	2GS	2 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS20	20GS	20 km Strassengehen	TIME/TIMELONG

GS20M	20GM	20 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS2M	2GM	2 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS3	3GS	3 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS30	30GS	30 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS30M	30GM	30 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS3M	3GM	3 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS5	5GS	5 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS50	50GS	50 km Strassengehen	TIME/TIMELONG
GS50M	50GM	50 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
GS5M	5GM	5 km Strassengehen Mannschaft	TIME/TIMELONG
H100	100H	100 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H110	110H	110 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H1K5	1K5H	1.500 m Hindernis	TIME/TIMEMEDIUM
H200	200H	200 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H2K0	2K0H	2.000 m Hindernis	TIME/TIMEMEDIUM
H30	30H	30 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H300	300H	300 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H3K0	3K0H	3.000 m Hindernis	TIME/TIMEMEDIUM
H400	400H	400 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H50	50H	50 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H60	60H	60 m Hürden	TIME/TIMESHORT
H80	80H	80 m Hürden	TIME/TIMESHORT
L100	100	100 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L10K	10K	10.000 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L150	150	150 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L1K0	1K0	1.000 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L1K5	1K5	1.500 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L200	200	200 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L2K0	2K0	2.000 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L2MEI	2MEI	2 Meilen	TIME/TIMEMEDIUM
L30	30	30 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L300	300	300 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L3K0	3K0	3.000 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L400	400	400 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L50	50	50 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L500	500	500 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L5K0	5K0	5.000 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM
L60	60	60 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L600	600	600 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L75	75	75 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L80	80	80 m Lauf	TIME/TIMESHORT
L800	800	800 m Lauf	TIME/TIMEMEDIUM

LMEI	MEI	1 Meile	TIME/TIMEMEDIUM
M10K	10-K	10-Kampf	POINTS
M10KM	10-M	10-Kampf Mannschaft	POINTS
M3K	3-K	3-Kampf	POINTS
M3KM	3-M	3-Kampf Mannschaft	POINTS
M4K	4-K	4-Kampf	POINTS
M4KM	4-M	4-Kampf Mannschaft	POINTS
M5K	5-K	5-Kampf	POINTS
M5KM	5-M	5-Kampf Mannschaft	POINTS
M6K	6-K	6-Kampf	POINTS
M6KM	6-M	6-Kampf Mannschaft	POINTS
M7K	7-K	7-Kampf	POINTS
M7KM	7-M	7-Kampf Mannschaft	POINTS
M8KM	8-M	8-Kampf Mannschaft	POINTS
M9K	9-K	9-Kampf	POINTS
M9KM	9-M	9-Kampf Mannschaft	POINTS
MBLB	BLB	Block Basis	POINTS
MBLL	BLL	Block Lauf	POINTS
MBLM	BLM	Block Mannschaft	POINTS
MBLS	BLS	Block Sprint/Sprung	POINTS
MBLW	BLW	Block Wurf	POINTS
MW5K	W5-K	Werfer 5-Kampf	POINTS
MW5KM	W5-M	Werfer 5-Kampf Mannschaft	POINTS
S100K	100S	100 km Strasse	TIME/TIMELONG
S100KM	100M	100 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S10K	10S	10 km Strasse	TIME/TIMELONG
S10KM	10M	10 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S15K	15S	15 km Strasse	TIME/TIMELONG
S15KM	15M	15 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S20K	20S	20 km Strasse	TIME/TIMELONG
S20KM	20M	20 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S25K	25S	25 km Strasse	TIME/TIMELONG
S25KM	25M	25 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S3K	3S	3 km Strasse	TIME/TIMELONG
S3KM	3M	3 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S5K	5S	5 km Strasse	TIME/TIMELONG
S5KM	5M	5 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG
S7K5	7K5S	7,5 km Strasse	TIME/TIMELONG
S7K5M	7K5M	7,5 km Strasse Mannschaft	TIME/TIMELONG

SBRG	BRG	Berglauf	TIME/TIMELONG
SBRGM	BRGM	Berglauf Mannschaft	TIME/TIMELONG
SCR	CROS	Cross Lauf	TIME/TIMELONG
SCRK	CROK	Cross Lauf Kurz	TIME/TIMELONG
SCRL	CROL	Cross Lauf Lang	TIME/TIMELONG
SHAL	HAL	Halbmarathon	TIME/TIMELONG
SHALM	HALM	Halbmarathon Mannschaft	TIME/TIMELONG
SMAR	MAR	Marathon	TIME/TIMELONG
SMARM	MARM	Marathon Mannschaft	TIME/TIMELONG
SVOL	VOL	Volkslauf	TIME/TIMELONG
SVOLM	VOLM	Volkslauf Mannschaft	TIME/TIMELONG
TBAL	BAL	Ballwurf	METRIC/METERWITHCM
TDIS	DIS	Diskuswurf	METRIC/METERWITHCM
TDRE	DRE	Dreisprung	METRIC/METERWITHCM
TGEW	GEW	Gewichtswurf	METRIC/METERWITHCM
THAM	HAM	Hammerwurf	METRIC/METERWITHCM
THOC	HOC	Hochsprung	METRIC/METERWITHCM
TKRI	KRI	Kriket	METRIC/METERWITHCM
TKUG	KUG	Kugelstoß	METRIC/METERWITHCM
TSBAL	SCH	Schlagball	METRIC/METERWITHCM
TSLBAL	SBA	Schleuderball	METRIC/METERWITHCM
TSPE	SPE	Speerwurf	METRIC/METERWITHCM
TSTA	STA	Stabhochsprung	METRIC/METERWITHCM
TSTE	STE	Steinstoß	METRIC/METERWITHCM
TSTW	STW	Standweitsprung	METRIC/METERWITHCM
TWEI	WEI	Weitsprung	METRIC/METERWITHCM
TWEZ	WEZ	Weitsprungzone	METRIC/METERWITHCM
WK1J		JTFO Wettkampf I - Jungen	POINTS
WK1M		JTFO Wettkampf I - Mädchen	POINTS
WK2J		JTFO Wettkampf II - Jungen	POINTS
WK2M		JTFO Wettkampf II - Mädchen	POINTS
WK3J		JTFO Wettkampf III - Jungen	POINTS
WK3M		JTFO Wettkampf III - Mädchen	POINTS
WK4J		JTFO Wettkampf IV - Jungen	POINTS
WK4M		JTFO Wettkampf IV - Mädchen	POINTS
X3X1	3X1	3 x 1.000 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
X3X8	3X8	3 x 800 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
X4X1	4X1	4 x 100 m Staffel	TIME/TIMESHORT
X4X15	4X15	4 x 1.500 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM

X4X2	4X2	4 x 200 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
X4X4	4X4	4 x 400 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
X4X5	4X5	4 x 50 m Staffel	TIME/TIMESHORT
X4X6	4X6	4 x 60 m Staffel	TIME/TIMESHORT
X4X7	4X7	4 x 75 m Staffel	TIME/TIMESHORT
X4X8	4X8	4 x 800 m Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
X6X5	6X5	6 x 50 m Staffel	TIME/TIMESHORT
XMARS	MARS	Marathon Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
XOLY	OLY	Olympische Staffel	TIME/TIMEMEDIUM
XPEN	PEN	Pendelstaffel	TIME/TIMESHORT
XSWE	SWE	Schwedenstaffel	TIME/TIMEMEDIUM

## Anhang 02 Altersklassen (Feld Ageclass)

Ab 2012 (siehe

<http://www.deutscher-leichtathletik-verband.de/image.php?AID=34092&VID=0> )

Kürzel	Kürzel (alt)	Altersklasse
M3	M3	männliche Kinder M3*
M4	M4	männliche Kinder M4*
M5	M5	männliche Kinder M5*
M6	M6	männliche Kinder M6*
M7	M7	männliche Kinder M7*
M8	M8	männliche Kinder M8
M9	M9	männliche Kinder M9
M10	M10	männliche Kinder M10
M11	M11	männliche Kinder M11
M12	M12	männliche Jugend M12
M13	M13	männliche Jugend M13
M14	M14	männliche Jugend M14
M15	M15	männliche Jugend M15

MKU8		männliche Kinder U8
MKU10	SD	männliche Kinder U10
MKU12	SC	männliche Kinder U12
MJU14	SB	männliche Jugend U14
MJU16	SA	männliche Jugend U16
MJU18	MJB	männliche Jugend U18
MJU20	MJA	männliche Jugend U20
MU23	J	Junioren U23
M	M	Männer
M30	M30	Senioren M30
M35	M35	Senioren M35
M40	M40	Senioren M40
M45	M45	Senioren M45
M50	M50	Senioren M50
M55	M55	Senioren M55
M60	M60	Senioren M60
M65	M65	Senioren M65
M70	M70	Senioren M70
M75	M75	Senioren M75
M80	M80	Senioren M80
M85	M85	Senioren M85
M90	M90	Senioren M90*
M95	M95	Senioren M95*
W3	W3	weibliche Kinder W3*

W4	W4	weibliche Kinder W4*
W5	W5	weibliche Kinder W5*
W6	W6	weibliche Kinder W6*
W7	W7	weibliche Kinder W7*
W8	W8	weibliche Kinder W8
W9	W9	weibliche Kinder W9
W10	W10	weibliche Kinder W10
W11	W11	weibliche Kinder W11
W12	W12	weibliche Jugend W12
W13	W13	weibliche Jugend W13
W14	W14	weibliche Jugend W14
W15	W15	weibliche Jugend W15
WKU8		weibliche Kinder U8
WKU10	SID	weibliche Kinder U10
WKU12	SIC	weibliche Kinder U12
WJU14	SIB	weibliche Jugend U14
WJU16	SIA	weibliche Jugend U16
WJU18	WJB	weibliche Jugend U18
WJU20	WJA	weibliche Jugend U20
WU23	WJ	Juniorinnen U23
W	W	Frauen
W30	W30	Seniorinnen W30
W35	W35	Seniorinnen W35
W40	W40	Seniorinnen W40



W45	W45	Seniorinnen W45
W50	W50	Seniorinnen W50
W55	W55	Seniorinnen W55
W60	W60	Seniorinnen W60
W65	W65	Seniorinnen W65
W70	W70	Seniorinnen W70
W75	W75	Seniorinnen W75
W80	W80	Seniorinnen W80
W85	W85	Seniorinnen W85*
W90	W90	Seniorinnen W90*
W95	W95	Seniorinnen W95*
T6		Kinder T6
T7		Kinder T7
T8		Kinder T8
T9		Kinder T9
T10		Kinder T10
T11		Kinder T11
TU8		Team U8
TU10		Team U10
TU12		Team U12

\* Klassen nicht in DLV Veröffentlichung geführt. Bezeichnungen als logische Fortführung der DLV Veröffentlichung.

### **Anhang 03 - Leistungsformate**

Das XML Format unterstützt an verschiedenen Stellen (Individual.result, relay.result or Individual.points etc.) die Aufnahme von Leistungswerten. Dieser Abschnitt beschreibt unterstützte Darstellungen von Leistungswerten für Zeiten, metrische Werte und Punkte. Ggf

ist der Formattyp durch das Feld im XML Format vorgegeben (Beispielsweise Punkte), tlw. ist der Formattyp abhängig von der Disziplin der dieser Wert angehört (Beispiel Weitsprung=metrisch; 100m Sprint = Zeit). Für Eigene Wettbewerbe kann das Format frei definiert werden.

FormatType	SubFormatType	typische Disziplinen	Beispiele
POINTS	-	Mehrkampf	123 / 1.1234 / 1,23*
METRIC	METERWITHCM	Weitsprung, Hochsprung, Diskus	6,12 / 24,14
METRIC	METERWITHOUTCM	Stundenlauf	123 / 1.234
TIME	TIMESHORT	30m, 100m	4,12 / 10,23 / 11,3 (Handzeit) Wertebereich: 0,0 -
TIME	TIMEMEDIUM	800m, 5.000m	1:49,35 / 13:26,29
TIME	TIMELONG	10km Strasse, 100km, Marathon	29:22 / 18:53:28

\* Punkte mit Nachkomma stellen nur bei Pokalpunkten

### Wertebereiche für Disziplinformate

TIME - TIMESHORT (Sekunden und hundertstel oder zehntel Sekunden)

0,00 - 999,99 (theoretischer Wertebereich: 2147483,64)

TIME - TIMEMEDIUM (Minuten, Sekunden und hundertstel oder zehntel Sekunden)

0:0,00 - 999:59,99 (theoretischer Wertebereich: 35791:23,99)

TIME - TIMELONG (Stunden, Minuten und Sekunden)

0:0 - 99:59:59 bzw. 0:0:0 - 99:59:59 (theoretischer Wertebereich: 596:31:23)

### Kennungen für keine Leistung (auf Basis DOS Austauschformat)

Die Kennzeichen im Feld Kennung sollen verwendet werden. Das einlesen der Kennungen ist so zu gestalten, dass Kennungen in Klein und Großbuchstaben verarbeitet werden (case-insensitive). Die Kennungen unter "weitere tolerierte Kennungen" sind Empfohlen, müssen aber nicht unterstützt werden.

Bedeutung	Kennung	weitere tolerierte Kennungen
aufgegeben	a	
abgemeldet	b	ab.

disqualifiziert	d	disq.
nicht angetreten	n	n.a. / na.
ohne gültigen Versuch	o	o.g.v.
verletzt	vl	vl.
Verzichtet auf Weiterkommen	vz	vz. / -
ungültig*	x	

\*ungültig - findet nur in technischen Wettbewerben in den Versuchen Verwendung.

## Anhang 04 - Konstanten für Ländercodes (country codes)

Maximal drei Zeichen lange Konstanten für country codes. Die Liste der Codes entspricht keinem internationalen Standard, wie beispielsweise ISO 3166 ALPHA-3 (<http://de.wikipedia.org/wiki/ISO-3166-1-Kodierliste>). Die Liste der country codes ist der Liste der IAAF "MEMBER FEDERATIONS" Official Abbreviations entnommen. Dokument Combat Rules

(<http://www.iaaf.org/download/download?filename=7c4c7e46-8979-453d-a355-a736fdac2281.pdf&urlslug=Competition%20Rules%202012-13>)

Auszug aus der IAAF Tabelle (vollständige Liste siehe IAAF Dokument):

Land	Kennung
Deutschland (Germany)	GER
Österreich (Austria)	AUT
Schweiz (Switzerland)	SUI
Vereinigte Staaten von America (United States Of America)	USA
Russland (Russia)	RUS

## Anhang 05 - Konstanten für Regionscodes (region codes)

Folgende Tabelle gibt eine Liste der üblich verwendeten Region codes. Regionen sind meistens Landesverbände (Deutschland), Bundesländer (Österreich)

Region	Land	Kennung
--------	------	---------

Baden	GER	BA
Bayern	GER	BY
Berlin	GER	BE
Brandenburg	GER	BR
Hamburg	GER	HH
Hessen	GER	HE
Mecklenburg-Vorpommern	GER	MV
Niedersachsen	GER	NI
Nordrhein	GER	NO
Pfalz	GER	PF
Rhein Hessen	GER	RH
Rheinland	GER	RL
Saarland	GER	SL
Sachsen	GER	SN
Sachsen-Anhalt	GER	ST
Schleswig Holstein	GER	SH
Thüringen	GER	TH
Westfalen	GER	WE
Württemberg	GER	WÜ
Burgenland	AUT	BLV
Kärnten	AUT	KLV
Niederösterreich	AUT	NÖLV
Oberösterreich	AUT	OÖLV
Salzburg	AUT	SLV
Steiermark	AUT	STLV
Tirol	AUT	TLV

Voralberg	AUT	VLV
Wien	AUT	WLV

Die Kennungen sind maximal vierstellig und es sollen auch andere Werte akzeptiert und dargestellt werden.